happycodeschool.com

Happy Code
na Escola

Happy Code

Quem **somos?**

A Happy Code, presente no Brasil, Portugal, Espanha e Estados Unidos, é **referência global** no ensino de **STEM** – Ciências (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering) e Matemática (Math).

A primeira unidade foi fundada em 2015, a partir da necessidade do ensino de ciências da computação para crianças e adolescentes.

O método de ensino é baseado no desenvolvimento de **habilidades do século 21**, trabalhando disciplinas fundamentais na formação de pessoas mais capacitadas para lidar com os novos desafios da era digital.

O que nos **move?**

Propósito
Formar pessoas capazes de mudar o mundo

Missão
Desenvolver o potencial humano ensinando habilidades do século 21

Sonho
Que nossos alunos sejam capazes de criar soluções de impacto para melhorar a vida de milhões de pessoas pelo mundo

Valores
Protagonismo, Inovação, Simplicidade, Excelência

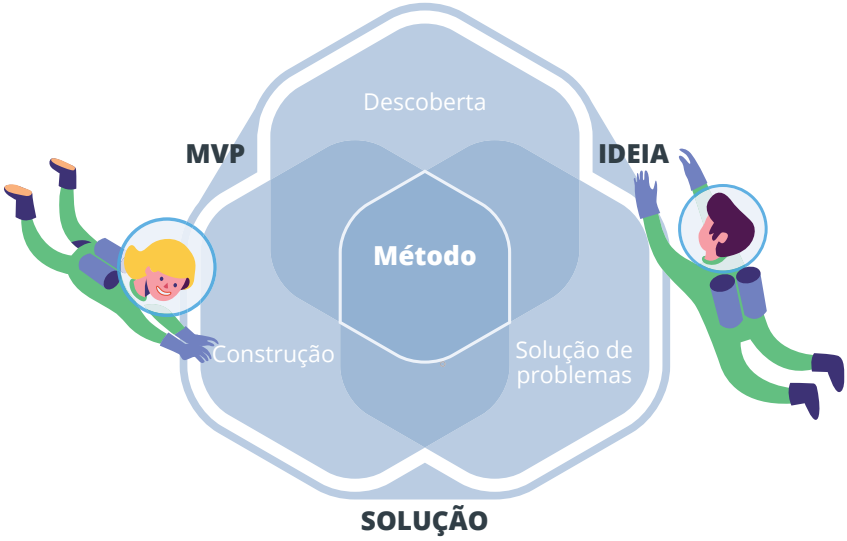
+ de
90
unidades
no Brasil

15
unidades
na Europa

+ de
70
parcerias
Na Escola

15.000
crianças foram impactadas
pela Happy Code

O método ***Lean Education Technology***

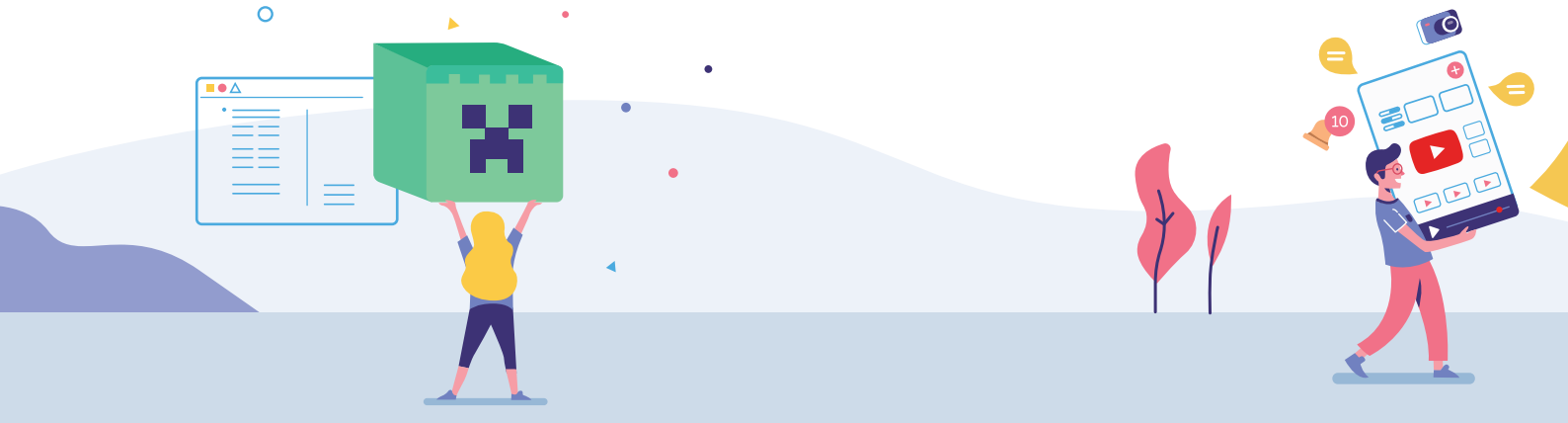


O modelo ***Lean Startup*** é uma abordagem voltada ao empreendedorismo, criação e gerenciamento de negócios e desenvolvimento de novos produtos. Na Happy Code, desejamos fortemente a inclusão dos princípios do **empreendedorismo na educação**, tendo aplicado o modelo *Lean Startup* em nossos programas.

Um dos resultados primordiais do modelo de Lean Startup é o **Produto Mínimo Viável**, ou MVP (do inglês *Minimum Viable Product*). O MVP refere-se à versão mais simples de um produto que pode ser lançada com o mínimo esforço e desenvolvimento, com a premissa de aprender com os erros e corrigí-los o mais rápido possível.

A Aprendizagem Validada é um método rigoroso para demonstrar progresso. Uma sequência sugerida para tal, cortesia do British Library Business e do IP Center, é a seguinte:

1. Especifique um objetivo
2. Selecione uma métrica que represente seu objetivo
3. Tente alcançar seu objetivo
4. Analise sua métrica escolhida - você atingiu seu objetivo?
5. Se não, por que não? Aprenda a partir do ***Passo 3***, melhore e tente novamente.



O ciclo “**construir – mensurar – aprender**” é a base da metodologia *Lean Startup*. Nele, os alunos desenvolvem protótipos ou produtos a partir de ideias iniciais, medem como os usuários em potencial reagem a esses itens, aprendendo rapidamente se devem abandonar ou insistir na ideia. É realmente um processo de tentativa e erro e de aprendizagem por meio de investigação, reflexão e, às vezes, equívocos.

Incorporamos os princípios pertinentes do modelo *Lean Startup* e também o conceito de *Design Thinking* em uma abordagem que desenvolvemos e nos referimos como a metodologia "***Lean Education Technology***".

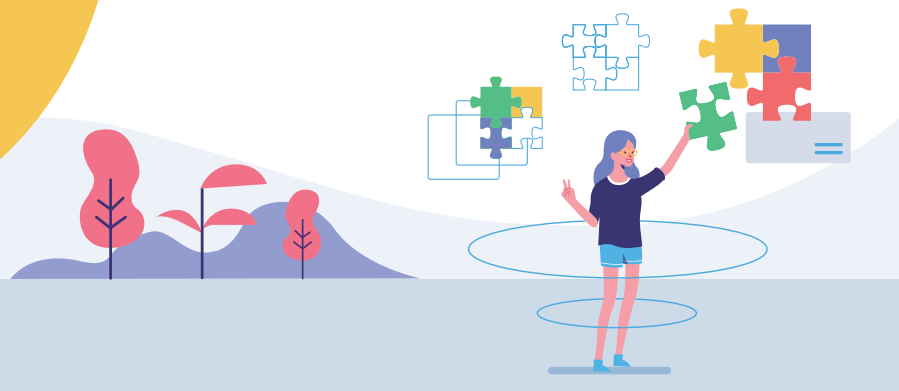
Os seis objetivos da metodologia são:

1. **Conhecer** os conceitos relacionados ao empreendedorismo (como conceber uma ideia ou problema, propor soluções, realização de um MVP);
2. **Desenvolver** uma mentalidade empreendedora;
3. **Conhecer** as técnicas do *Design Thinking*;
4. **Aplicar** os conceitos aprendidos no *Design Thinking* para realizar entrevistas e pesquisas a fim de entender um problema, gerar ideias, interpretá-las e pensar em uma solução. Os problemas são baseados em situações do mundo real extraídas da ONU e estão relacionados a questões de alta prioridade, como saúde, educação, igualdade, paz, pobreza e meio ambiente;
5. **Projetar e construir** protótipos de baixa e alta fidelidade da solução concebida;
6. **Realizar** uma apresentação das ideias do projeto.

Temos confiança de que a metodologia ***Lean Education Technology*** transmitirá inúmeros benefícios. A incorporação do empreendedorismo equipará os alunos com as habilidades necessárias para obtenção de emprego, resolução de problemas complexos, descoberta e inovação. O ***Design Thinking*** também permite que os alunos lidem com qualquer desafio que surja em seu caminho, estimulando a criatividade e os ajudando a serem "criadores" e “desenvolvedores”.

Além disso, o desenvolvimento das **habilidades tecnológicas e do século 21** sustenta nosso currículo e seu formato. Em resumo, nossas práticas de ensino e aprendizado visam desenvolver habilidades do século 21, como **criatividade, inovação, pensamento crítico, resolução de problemas, comunicação e colaboração**. Também pretendemos transmitir habilidades relacionadas à ciência da computação, como fomentar uma cultura de computação inclusiva, reconhecer e definir problemas computacionais, desenvolver e usar abstrações, testar e refinar itens computacionais. Ademais dessas habilidades, também nos esforçamos para transmitir outras relacionadas à vida e à carreira, como **flexibilidade e adaptabilidade, iniciativa e autodireção, habilidades sociais e transculturais, produtividade, liderança e responsabilidade**.

Nosso método também utiliza outros elementos que consideramos importantes para o engajamento dos alunos, como a **gamificação** e o ***storytelling***, baseando-se nos modelos de currículo do ***Quest to Learn*** e do ***Institute of Play*** para incorporar tais elementos.



Meu filho Miguel, que tem autismo, adora as aulas! Ele usa a ferramenta que mais gosta, o computador, e desenvolve outras competências como inglês, aumento da atenção, criatividade e interação com todos da escola.

Suzy Mary V. Ferraz, mãe do Miguel - 10 anos - Aluno do curso Desenvolvimento de Games

Mesmo estudando em um colégio técnico de informática, na Happy Code compreendi melhor os conceitos de programação e hoje me envolvo mais em desenvolvimento de projetos.

Mauricio Yuki – 17 anos – Aluno do curso Desenvolvimento de Games

Adorei a iniciativa de uma turma com 5 anos para o curso de férias porque despertou em minha filha o interesse em saber aplicar a tecnologia, respeitando ainda o seu tempo de fantasias!

Juliana Mantelatto, mãe da Helena Mantelatto – 5 anos - Aluna do curso de Programação

Depoimentos de pais e alunos

Conheça algumas escolas parceiras no **Brasil** e na **Europa**

RIO BRANCO
Colégio Campinas - Fundado em 1863

Colégio Ari de Sá Cavalcante

CASA THOMAS JEFFERSON

The British School of Brasilia

Our Lady of Mercy School Bonum Rio de Janeiro

Colégio Cor Jesu
BRASÍLIA - DF

COC by Pearson

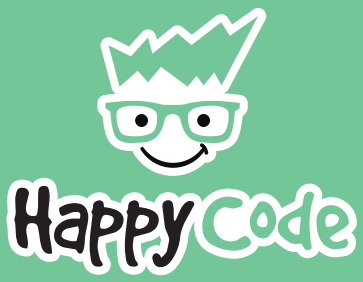
Colégio Anchieta
SALVADOR-BA

FUNDAÇÃO SANTA RAFAELA MARIA

Escola Príncipe Carlos · Escola Princesa Ana · Lisboa

Colégio Bartolomeu Dias

Be Happy.



happycodeschool.com

escolas@happycodeschool.com
+55 (19) 3368 9331

/happycodebr happycodebr happycodebr Happy Code

Campinas | BRA
Av. Dermival Bernardes Siqueira, 1922
São Paulo | +55 (19) 3368 9331

Lisboa | POR
Rua Tenente Ferreira Durão, 39A
Lisboa | +351 963 900 849

San Francisco | EUA
180 Sansome Street
California | +1 (415) 800 3866